

Les vues orthographiques / zooms

(le curseur doit se situer dans la vue 3D)

1	vue de face
7	Vue du dessus
3	Vue profil droit

Ctrl 1	Vue de derrière
Ctrl 7	Vue de dessous
Ctrl 3	Vue profil gauche

0	Vue caméra
.	Centrer la vue sur la sélection
5	Vue persp // ou persp. à point de fuites

Ctrl Alt Q	Basculement 1 à 4 fenêtres de dessin

Manipulation des vues à la souris/clavier

Tourner molette souris	Zoom + / -
Ctrl + Pousser molette	
Home	Zoom tout
MAJ + pousser molette	Vue Panoramique
Pousser molette souris	Tourner vue

Types d'affichage

	Affichage filaire
	Affichage en tons de gris
	Affichage avec les matériaux
	Affichage avec les matériaux + lumières
	Affichage en transparence